

**Tout le matériel de cours disponible sur  
Udiddit pour Actimath pour se qualifier +3  
pour le réseau officiel**

➤ **Actimath pour se qualifier + 3 (2  
périodes/semaine - réseau officiel) - p.2**

➤ **Actimath pour se qualifier + 3 (4  
périodes/semaine - réseau officiel) - p.5**

# Udiddit – Actimath pour se qualifier+ 3



Voici le contenu intégral de la rubrique « Matériel de cours » d'Actimath à l'infini 3<sup>e</sup> année, 2 périodes/semaine pour le réseau officiel.

## Légende



Liens vers des documents



Fichiers PDF à télécharger



Exercices interactifs

## Documents généraux




- Corrigé imprimable
- Guide +
- Manuel numérique élève


## Matériel de cours proposé par chapitre

**Remarque** : les exercices interactifs proviennent d'un générateur qui permet à l'élève de recommencer une série d'exercices sans jamais refaire deux fois le même.

## Chapitre 1 – Equations du premier degré


	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifier la solution d'une équation (équations complexes)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>x+a=b</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>ax=b</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>x/a=b</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>ax/b=c</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>ax/b=c/d</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) (syn.) (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>x+a=b</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>ax=b</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>x/a=b</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>ax/b=c</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>ax/b=c/d</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) (syn.) (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (3) <math>ax+b=c</math> (<math>a, b</math> et <math>c</math> entiers)</li><li>• Résoudre une équation (4) <math>ax+b=cx+d</math> (<math>a, b</math> et <math>c</math> entiers)</li></ul>
---	--

## Chapitre 2 – Fonction du premier degré


	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compléter un tableau de valeurs (<math>x \rightarrow y</math>)</li><li>• Compléter un tableau de valeurs (<math>x \rightarrow y</math> et <math>y \rightarrow x</math>)</li><li>• Recherche de couples de points</li><li>• Recherche de couples de points</li><li>• Recherche de couples de points</li><li>• Coordonnées d'un point (1)</li><li>• Coordonnées d'un point (2)</li><li>• Vérifier l'appartenance d'un point au graphique d'une fonction</li><li>• Déterminer la pente d'une droite</li><li>• Reconnaître le graphique d'une fonction du 1er degré</li></ul>
---	---

## Chapitre 3 – Intersection des graphiques de 2 fonctions

## Chapitre 4 – Figures planes

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Calculer le périmètre et l'aire</li></ul>
---	---

## Chapitre 5 – Théorème de Pythagore et racines carrées

	<p>Déterminer le carré d'un nombre</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Déterminer la racine carrée d'un nombre entier carré parfait</li></ul>
---	---

- |  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Déterminer la racine carrée d'un nombre décimal carré parfait</li><li>• Déterminer la racine carrée d'une fraction dont les deux termes sont des carrés parfaits</li><li>• Déterminer une racine carrée (syn.)</li><li>• Encadrer une racine carrée par deux entiers consécutifs</li><li>• Reconnaître l'hypoténuse d'un triangle rectangle (QCM)</li><li>• Reconnaître la relation découlant du théorème de Pythagore (QCM)</li><li>• Reconnaître le calcul à effectuer pour déterminer la longueur de l'hypoténuse (QCM)</li><li>• Déterminer la longueur inconnue</li><li>• Reconnaître si un triangle est rectangle ou non (entiers/décimaux)</li></ul> |
|--|---|

## Chapitre 6 – Notion de statistique

# Udiddit – Actimath pour se qualifier+ 3



Voici le contenu intégral de la rubrique « Matériel de cours » d'Actimath pour se qualifier +3 , 4 périodes/semaine pour le réseau Officiel.

## Légende






Liens vers des documents



Exercices interactifs


## Documents généraux

	APSQ+ 34 – Réseau officiel - Guide +
	Corrigé imprimable
	Manuel numérique élève


## Matériel de cours proposé par chapitre

**Remarque :** les exercices interactifs proviennent d'un générateur qui permet à l'élève de recommencer une série d'exercices sans jamais refaire deux fois le même.


## Chapitre 1 – Approche graphique d'une fonction

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compléter un tableau de valeurs (<math>x \rightarrow y</math>)</li><li>• Compléter un tableau de valeurs (<math>x \rightarrow y</math> et <math>y \rightarrow x</math>)</li><li>• Recherche de couples de points (1)</li><li>• Recherche de couples de points (2)</li><li>• Recherche de couples de points (3)</li><li>• Coordonnées d'un point (1)</li><li>• Coordonnées d'un point (2)</li></ul>
---	--

## Chapitre 2 – Equations du premier degré

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifier la solution d'une équation (équations complexes)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>x+a=b</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>ax=b</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>x/a=b</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>ax/b=c</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) <math>ax/b=c/d</math> (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (1) (syn.) (avec détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>x+a=b</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>ax=b</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>x/a=b</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>ax/b=c</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) <math>ax/b=c/d</math> (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (2) (syn.) (sans détail)</li><li>• Résoudre une équation (3) <math>ax+b=c</math> (a, b et c entiers)</li><li>• Résoudre une équation (4) <math>ax+b=cx+d</math> (a, b et c entiers)</li></ul>
---	--

## Chapitre 3 – Fonctions du premier degré

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifier l'appartenance d'un point au graphique d'une fonction</li><li>• Déterminer la pente d'une droite</li><li>• Reconnaître le graphique d'une fonction du 1er degré</li></ul>
---	--

## Chapitre 4 – Intersection des graphiques de 2 fonctions

## Chapitre 5 – Inéquations du premier degré

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Solution d'une inéquation (1)</li><li>• Propriétés des inégalités (1)</li></ul>
---	---

## Chapitre 6 – Figures planes

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Calculer le périmètre et l'aire</li></ul>
---	---

## Chapitre 7 – Théorème de Pythagore et racines carrées



- Déterminer le carré d'un nombre
- Déterminer la racine carrée d'un nombre entier carré parfait
- Déterminer la racine carrée d'un nombre décimal carré parfait
- Déterminer la racine carrée d'une fraction dont les deux termes sont des carrés parfaits
- Déterminer une racine carrée (syn.)
- Encadrer une racine carrée par deux entiers consécutifs
- Reconnaître l'hypoténuse d'un triangle rectangle (QCM)
- Reconnaître la relation découlant du théorème de Pythagore (QCM)
- Reconnaître le calcul à effectuer pour déterminer la longueur de l'hypoténuse (QCM)
- Déterminer la longueur inconnue
- Racines carrées - Cocher la simplification correcte (Qcm)
- Radicand : nombre entier